

(公印省略)

令和7年5月吉日

企業・団体 各 位

おおむた「大蛇山」まつり振興会
会 長 関 好 孝

大正町おまつり広場「一万人の総踊り」の参加について(ご案内)

大牟田の夏を彩る「大蛇山」夏まつりが開催されます。

まつりの行事である「一万人の総踊り」も、メイン行事にふさわしい活気あふれる内容へと発展しており、参加者の皆様には心より感謝申し上げます。

さて、「一万人の総踊り」への団体参加の申し込みを開始致します。皆様方のご参加をよろしくお願い致します。

記

1. 一万人の総踊りについて

と き 7月26日(土) 午後5:50～7:05 予定
あらかじめ指定された場所に午後5時20分までに集合
と ころ おまつり広場(大正町1丁目～4丁目)
方 式 円 形 方 式
踊り曲目 「炭坑節」「大蛇山ばやし」 ※審査・表彰を行います。

2. 出場者申し込みについて

参 加 費 1名100円

申込締切 6月11日(水) まで
※締切までに人数の確定厳守をお願いします。

申込み先 大牟田商工会議所 経営支援課

申込方法 別紙申込書用紙に必要事項を記入の上、参加費を添えて商工会議所へお申し込みください。また、右上のQRコードから申込もできます。
※スタート地点の抽選については窓口のみの対応になります。

事務局に委任の場合は事前にご連絡ください。

申込 QR コード



プ ラ カ ー ド 出場団体名を書いたプラカードは各団体でご準備ください。(任意)

参加費100円について

参加記念品として、2025大蛇山うちわを作成し、参加者全員にお配りしますので、参加者1名につき100円を参加費として徴収します。また、参加団体のプロフィールを大蛇山ホームページ上に掲載いたしますので、ご協力の程よろしくお願い致します。

3. プロフィールの記入について

まつりの盛り上がりを演出するため、公式のホームページならびに当日の開催時のアナウンスにて参加団体等のプロフィールを紹介します。申込書をご確認ください。

4. 出場団体責任者会議（説明会）

と き 7月15日（火）10時30分～

ところ 大牟田商工会館 3階 ホール

※まつり当日の集合地点等、実施内容を詳しく説明し、2025大蛇山うちわを申込人数分配布しますので、責任者か代理の方が必ず出席して下さい。

5. 合同練習

と き 7月15日（火）18時30分～

ところ 大牟田商工会館 3階 ホール

6. 総踊り会場警備要員の協力について

各団体でも列隊が乱れないように、また、踊りの妨害・事故防止など、会場をスムーズに進むことを目的に、会場警備要員を配しますので申込書記載のとおり出場団体より要員出役のご協力をお願いします。

目安：約20名に対して1名の警備体制。

7. 大蛇山Tシャツの注文について

大蛇山Tシャツをご注文されたい場合は別紙の注文票をご使用いただき、商工会議所までご連絡をお願いします。色等の確認は大蛇山Tシャツホームページよりご確認ください。



こちらのQRコードを読み取ることで、大蛇山Tシャツホームページへ簡単にアクセスができます。

8. お願い

出場団体責任者会議・合同練習につきましては、来所の際、駐車台数に限りがございますので出来るだけお車に乗り合わせの上お越しいただくか公共交通機関をご利用くださいますようご協力お願い申し上げます。

なお、近隣の有料駐車場をご利用されましたお客様は自己負担となります。

9. 問合せ

おおむた「大蛇山」まつり振興会 総踊り部会「一万人の総踊り」

大牟田市不知火町1丁目4-2 大牟田商工会議所 経営支援課(担当：平山)

TEL 55-1111 FAX 55-1114

E-mail : keieishien@omutacci.or.jp

「一万人の総踊り」出場申込書

下記の通り、出場の申し込みをいたします。

団 体 名		
出 場 人 員		名 (大人 名・子供 名)
代表者 または 担当者 連絡先	住 所	〒
	氏 名	
	電話番号	
会場警備要員氏名 (出場人員20名に 対し1名の割合で お願いします)		
出 場 回 数		初 ・ 2回以上 (何れかを○で囲んでください)
合同練習の参加・不参加に○ と参加人数を記入して下さい		参加 ・ 不参加 人
審 査 対 象		する ・ しない

出場人数 人 × 参加費100円 =		円
当日紹介 アナウンス	希望する ・ 希望しない (どちらかに○)	
当日紹介 内容	●120文字程度でご記入下さい。(希望する場合)	
ホーム ページ内容	●50文字程度でご記入下さい。(希望する場合)	

【プライバシーの保護に関して】

ご記入いただいた情報は、「大蛇山」まつりに関することにのみ使用いたします。